

ИСТМИЙСКИЕ ВСЕГРЕЧЕСКИЕ ИГРЫ

Истмийские игры или Истмиа были одними из Всегреческих игр Древней Греции и получили свое название в честь Коринфского перешейка /по-гречески - Истмиа/, где они проводились. Как Истмийские, так и Немейские игры проводились за год до и через год спустя Олимпийских игр (второй и четвертый годы Олимпиады), в то время как Пифийские игры в Дельфах проводились в третий год Олимпийского цикла.

Истмийские игры, как считается, возникли как похоронные игры для мифического героя Меликерта. Тесей, легендарный царь Афин, расширил эти похоронные мероприятия из закрытого ночного обряда в полноценные спортивные игры, посвященные Посейдону. Истмийские игры, открытые для всех греков, отличались определенным уровнем и популярностью, что давало им возможность соперничать с Олимпийскими играми, основанными Гераклом. Тесей договорился с коринфянами, и посетителям из Афин на Истмийских играх предоставлялись привилегии сидеть в первых рядах.

По крайней мере до 5-го века до нашей эры победители Истмийских игр получали венок из дикого сельдерея, а позже венок стали изготавливать из листьев сосны. Победитель также мог быть удостоен статуи или оды. Помимо этих почетных призов город Афины награждал победивших афинян дополнительными 100 драхмами. С 228 или 229 года до н.э. римляне были допущены к участию в играх.

Играми всегда распоряжался Коринф, кроме сравнительно небольшого периода во времена Римской империи, после чего они процветали до тех пор, пока римский император Феодосий I не запретил их как языческий ритуал.

До начала игр Коринфом объявлялось перемирие, чтобы предоставить спортсменам безопасное продвижение по Греции. В 412 году до н.э., хотя Афины и Коринф находились тогда в состоянии войны, афиняне были приглашены на игры как обычно.

